

□ 추진 목적

- 게임 분야 산업체와의 직접적인 소통 기회를 제공하여 취·창업의 이해와 개인 역량 점검
- 게임 분야 산업체의 취·창업 프로그램 공유와 취·창업 성과 연계

□ 추진 내용

- 일 시 : 2026. 6. 23.(화) 13:00 ~ 18:00 (5시간)
- 장 소 : 부천대학교 한길아트홀
- 참석대상 : 게임에 관심이 있는 대학생, 고교생, 일반인
- 일 정

구분	시간	주요 내용	비고
1부	13:00~15:00 (2시간)	참여기업별 주제 발표	4개사 참여 (기업당 30분씩)
2부	15:00~18:00 (3시간)	직무별 포트폴리오 피드백 및 취·창업 상담	신청자 대상, 7개 부스 운영

- 참여기업명 및 세부내용

구분	참여기업	세부 내용
1부	필어비스	취업설명회 (회사 소개 및 인재상)
	뉴코어 게임즈	AI 경쟁자 vs 지배자 (게임 개발자가 알아야 할 AI 활용 전략과 역량)
	트라이펄 게임즈	게임업계에서 스타트업으로 성공하기 위해 필요한 마인드셋과 방법
	씨에프케이	해외 출시의 지름길 (게임제작자가 설계하는 현지화)

총 4개사 참여

구분	참여기업 및 멘토명			
2부	1	필어비스	5	넷마블
	2	컴투스	6	씨에프케이
	3	뉴코어 게임즈	7	부천대학교 영상&게임콘텐츠과
	4	트라이펄 게임즈		

총 7개 부스 운영 \*추후 멘토별로 신청자 접수 예정

※ 2부 직무별 포트폴리오 피드백 및 취·창업 상담 참여 멘토는 변동될 수 있음